

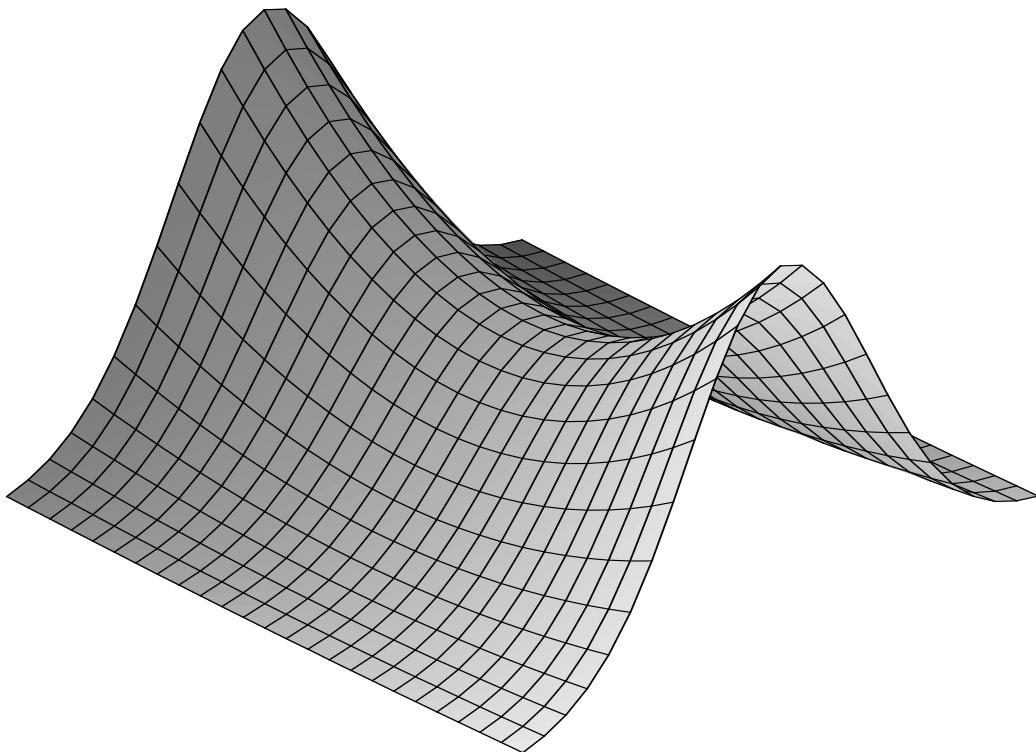
# SIF5005 våren 2003: Maple-øving 2

Løsningsforslag.

## 1 Oppgave 1: Funksjoner, partiellderiverte, graderenter

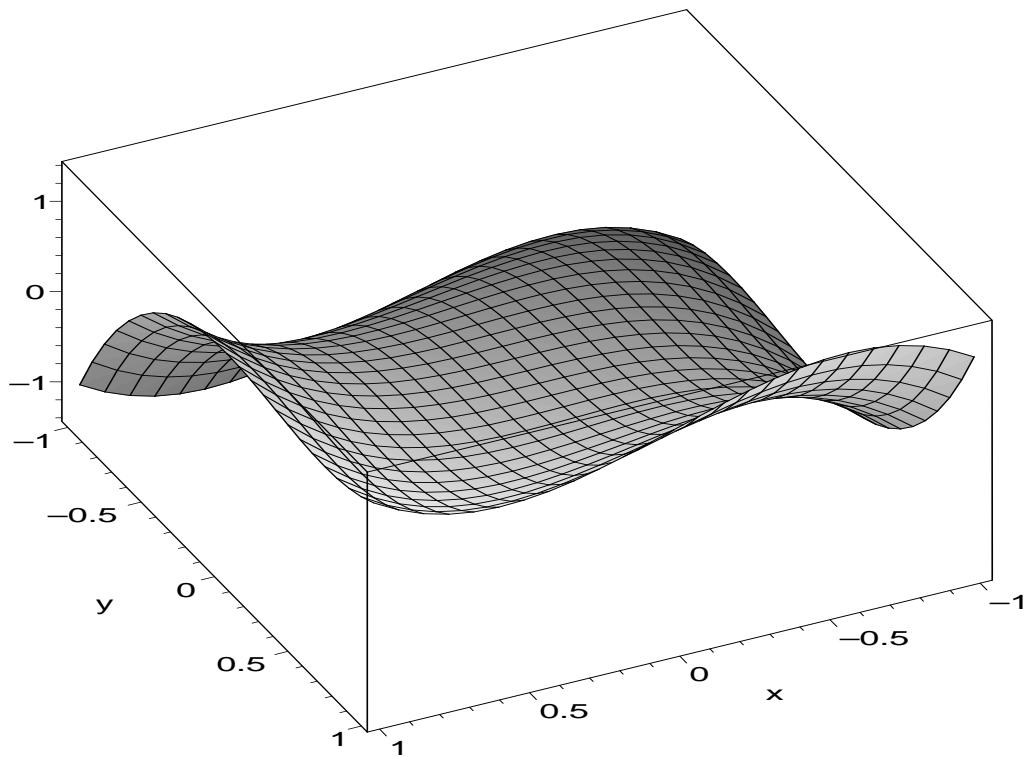
Først tegner vi funksjonen fra oppgave 8 i hjemmeøving 2:

```
> f:=(x,y)->exp(-x^2)*(y^2+1);
f := (x, y) → e(-x2) (y2 + 1)
> plot3d(f(x,y),x=-2..2,y=-1..1);
```



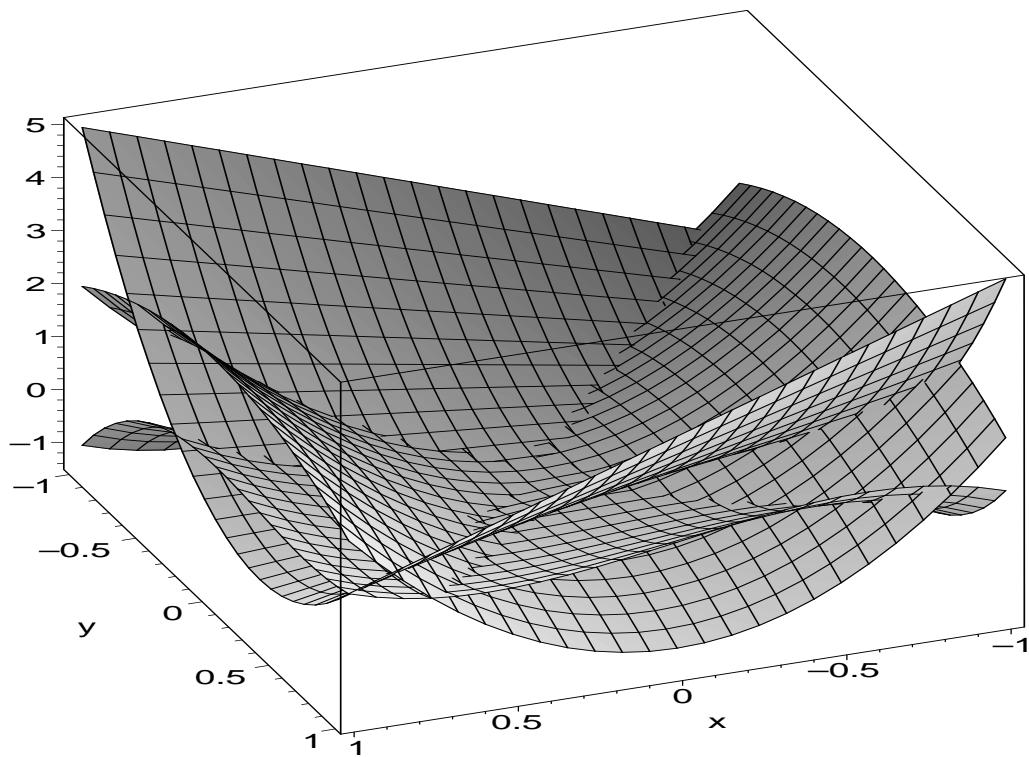
Og så den andre funksjonen det ble spurta om:

```
> f:=(x,y)->x^3-x*y^2+y^3;
f := (x, y) → x3 - x y2 + y3
> D[1](f);
(x, y) → 3 x2 - y2
> D[2](f);
(x, y) → -2 x y + 3 y2
> region:=x=-1..1,y=-1..1:
> plot3d(f(x,y),region); fplot:=%:
```



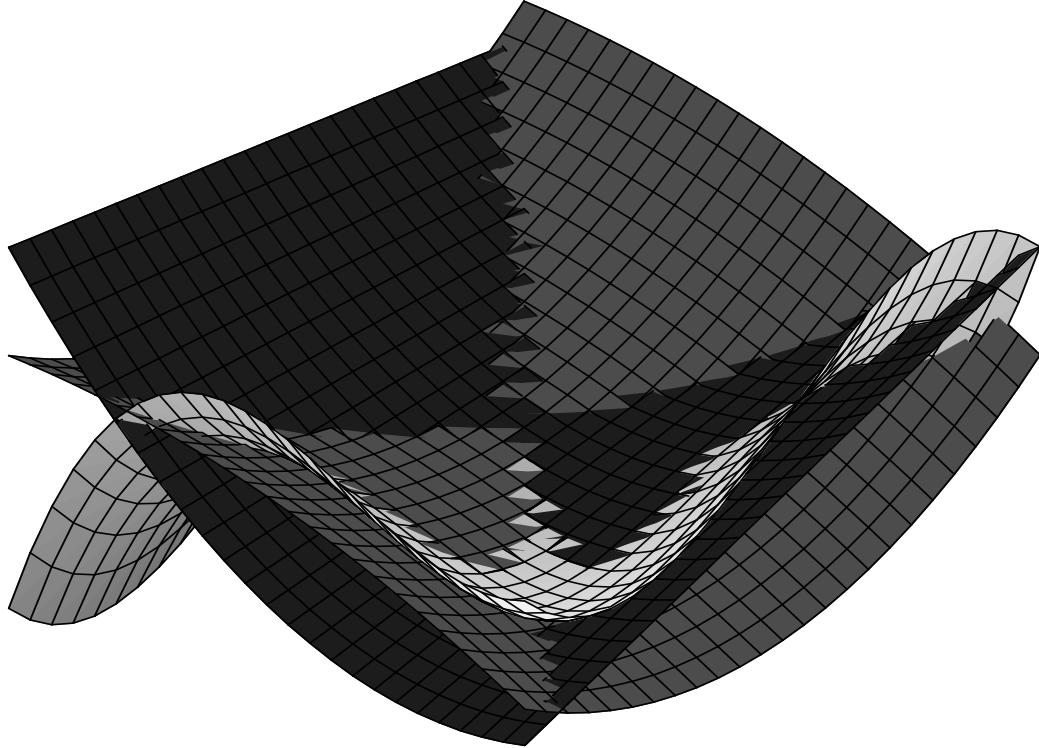
Både funksjonen og de to partiellderiverte i ett plott:

```
> plots[display3d] (
> fplot,
> plot3d(D[1](f)(x,y),region),
> plot3d(D[2](f)(x,y),region));
```



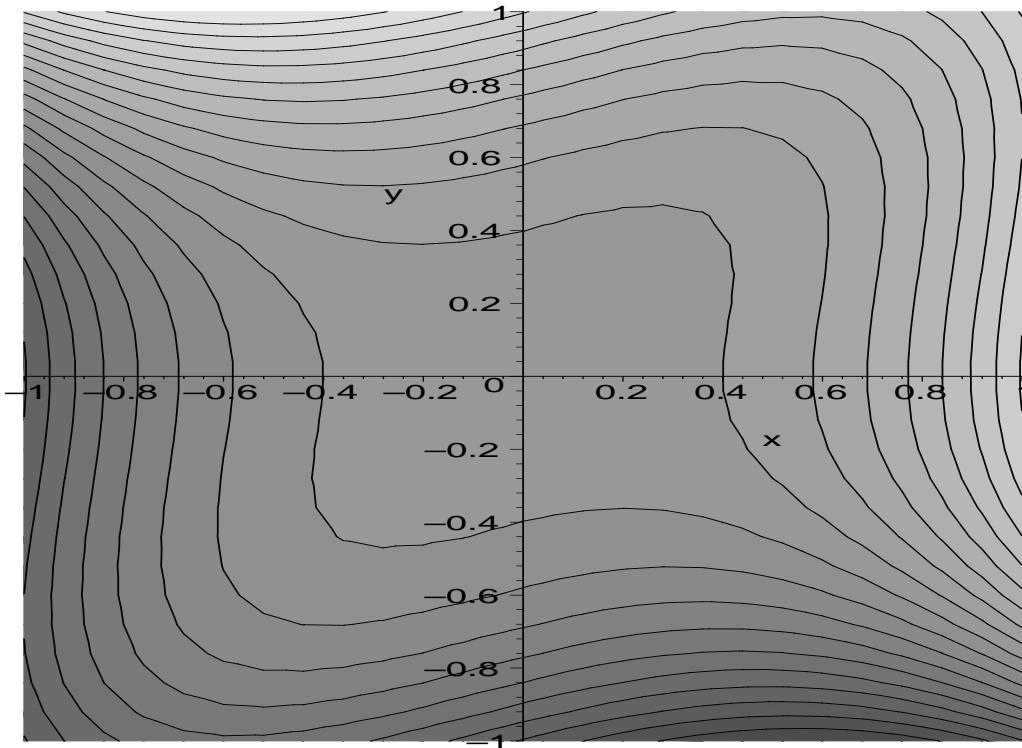
Kan du se hvilken som er hvilken av dem? (Nei, det er ikke lett!) Det blir litt lettere om vi fargelegger de deriverte (og skalerer dem ned litt):

```
> plots[display3d] (
>   fplot,
>   plot3d(0.2*D[1](f)(x,y),region,color=red),
>   plot3d(0.2*D[2](f)(x,y),region,color=blue));
```

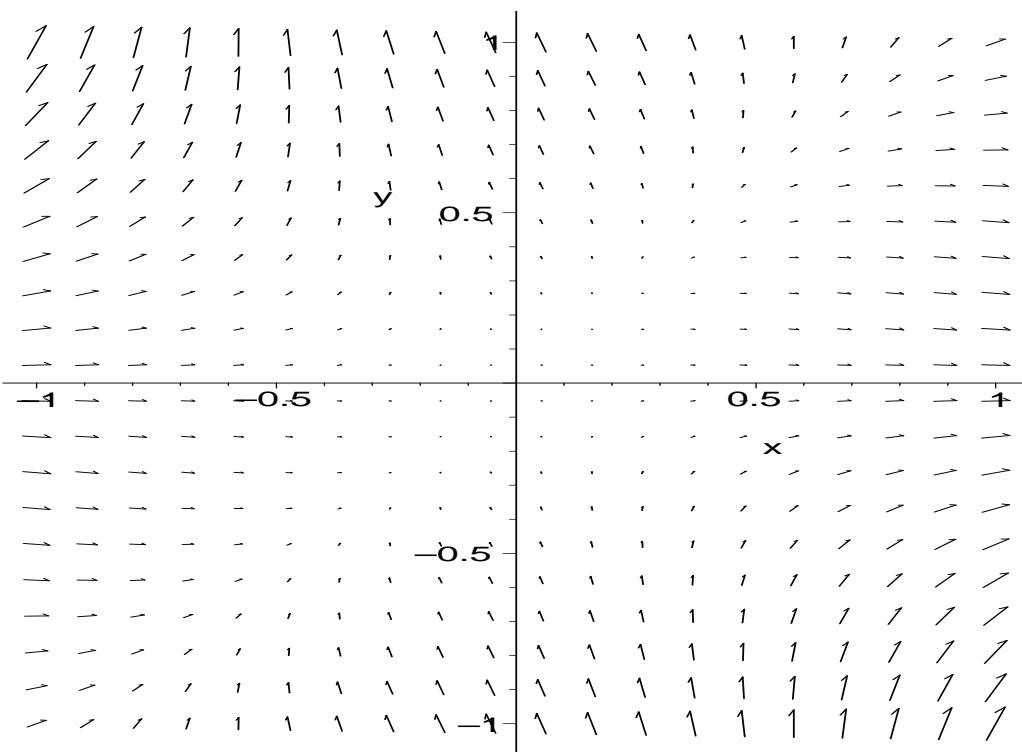


Men mye lettere blir det å se på konturplot og graderenter:

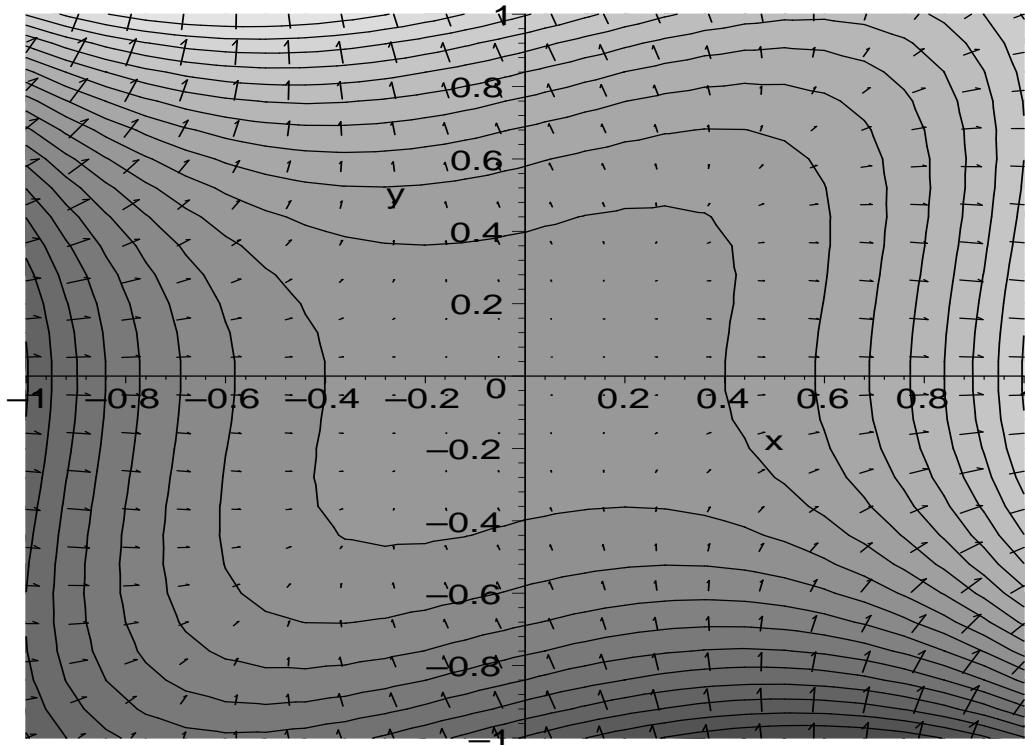
```
> plots[contourplot](f(x,y),region,filled=true,levels=20);
> fcplot:=%:
```



```
> plots[gradplot](f(x,y),region); fgplot:=%:
```

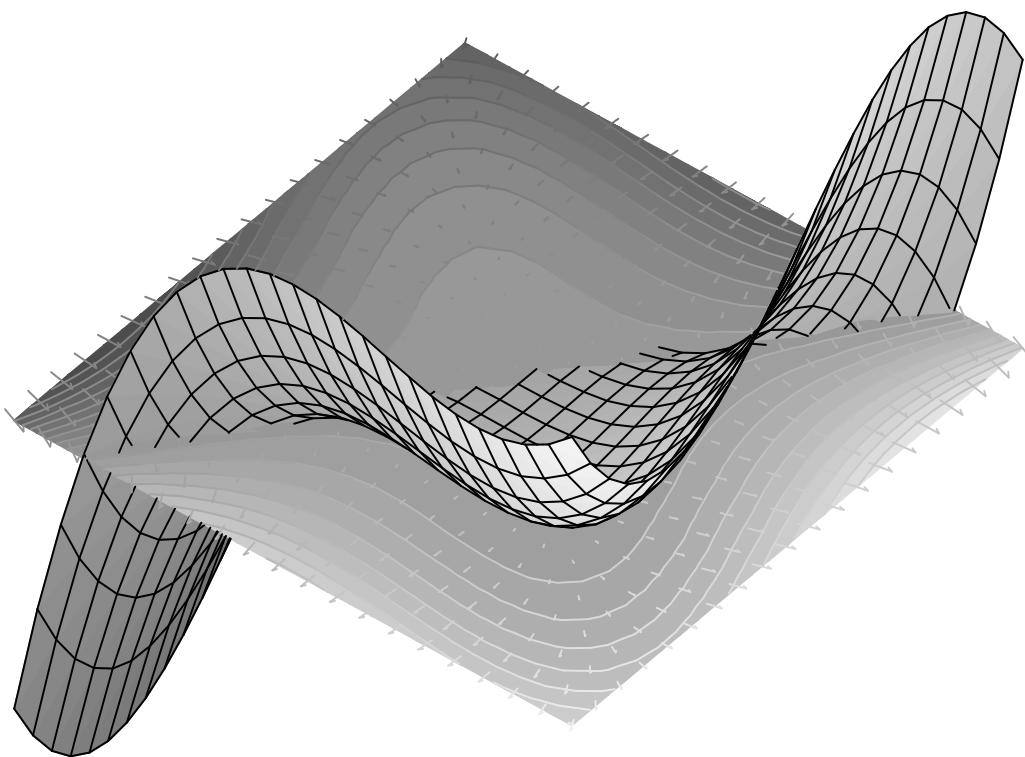


```
> plots[display](fcplot,fgplot,scaling=constrained);
```



Vi kan til og med kombinere todimensjonale konturplott med tredimensjonale bilder:

```
> xyplan:=plottools[transform]((x,y)->[x,y,0]):  
> plots[display3d](fplot,xyplan(fcplot),xyplan(fgplot),scaling=constrained);
```



## 2 Oppgave 2: Fra hjemmeøving 3

Oppgave 6:

```
> f:=(x,y)->-x^3+x^2+3*x-x^2*y+y^2/2;
```

$$f := (x, y) \rightarrow -x^3 + x^2 + 3x - x^2y + \frac{1}{2}y^2$$

Spør Maple om største og minste verdi for  $f$ , uten bibetingelser {} og der variablene er {x,y} (se hjelpestiden for **extrema**):

```
> extrema(f(x,y),{},{x,y},'p');
```

$$\left\{\frac{-3}{2}, \frac{5}{2}\right\}$$

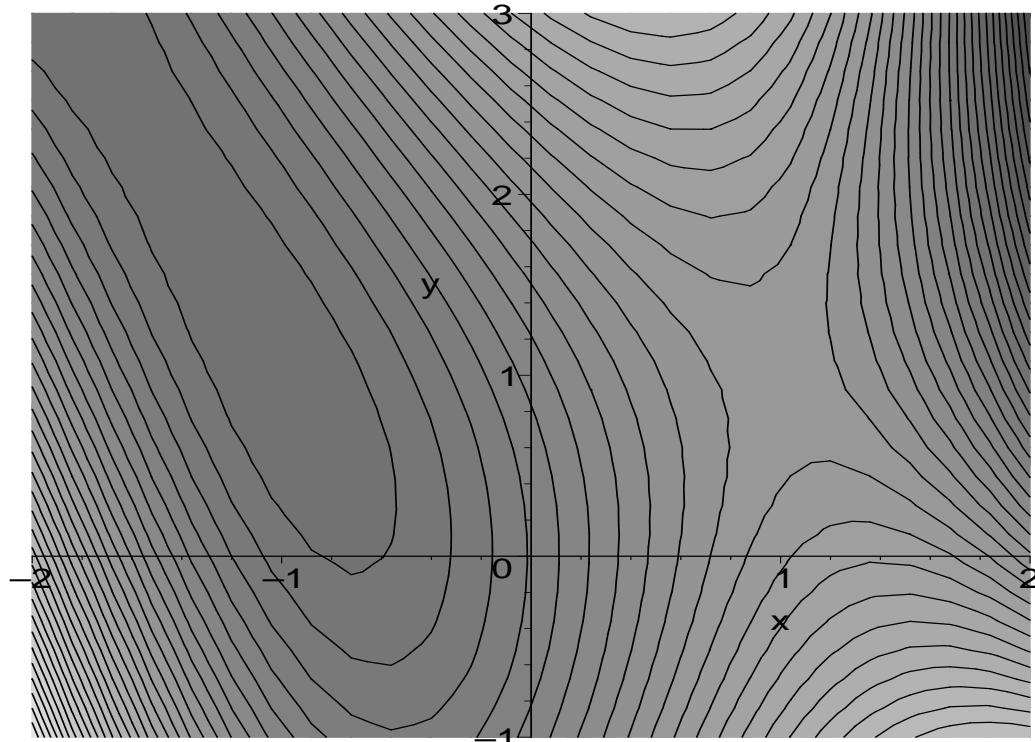
Variabelen p inneholder de kritiske punktene (tre i tallet):

```
> p;
```

$$\left\{\left\{x = \frac{-3}{2}, y = \frac{9}{4}\right\}, \{y = 1, x = 1\}, \{y = 1, x = -1\}\right\}$$

Her er en tegning, hvor vi skulle ha alle de kritiske punktene innenfor:

```
> plots[contourplot](f(x,y),x=-2..2,y=-1..3,scaling=constrained,contour
> s=40,filled=true);
```



En kjapp liten liste over funksjonsverdiene i de kritiske punktene:

```
> for xy in p do
> print(subs(xy,f(x,y)=f(x,y)));
> end;
```

$$f\left(\frac{-3}{2}, \frac{9}{4}\right) = \frac{-45}{32}$$

$$f(1, 1) = \frac{5}{2}$$

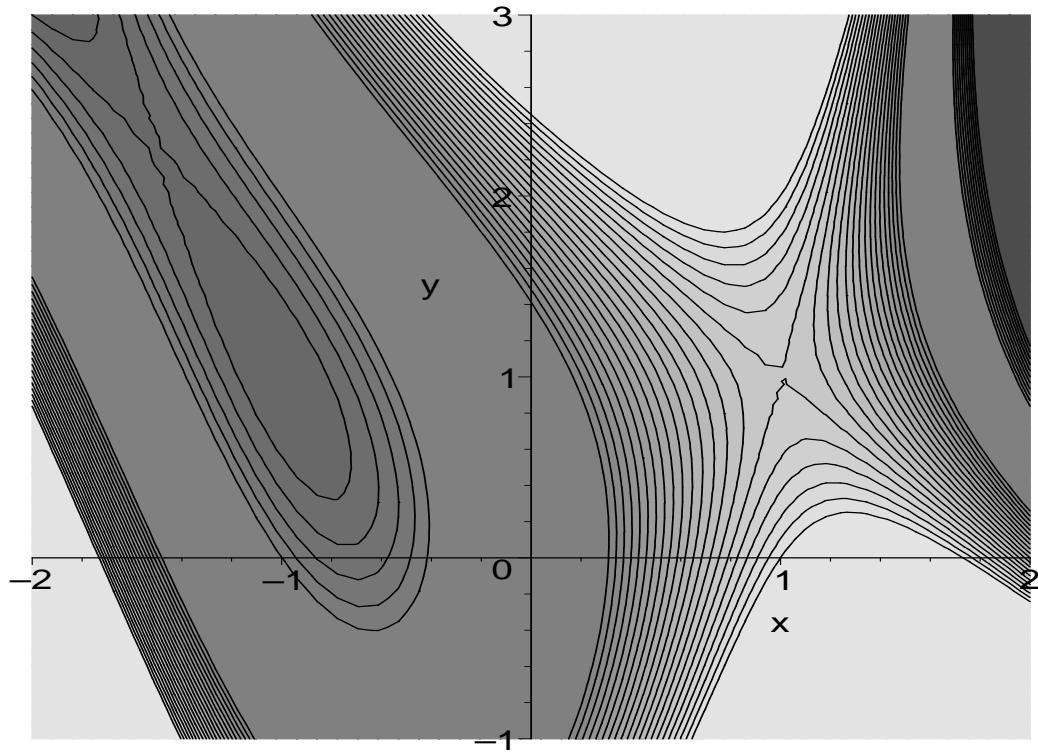
$$f(-1, 1) = \frac{-3}{2}$$

Nytt konturplot, hvor jeg selv velger nivåene slik at jeg får med detaljer rund de kritiske punktene:

```

> ct:=[seq(0.1*i,i=-20..-10),seq(0.1*i,i=10..30)]:
> plots[contourplot](f(x,y),x=-2..2,y=-1..3,scaling=constrained,contours
> =ct,filled=true,grid=[50,50]);

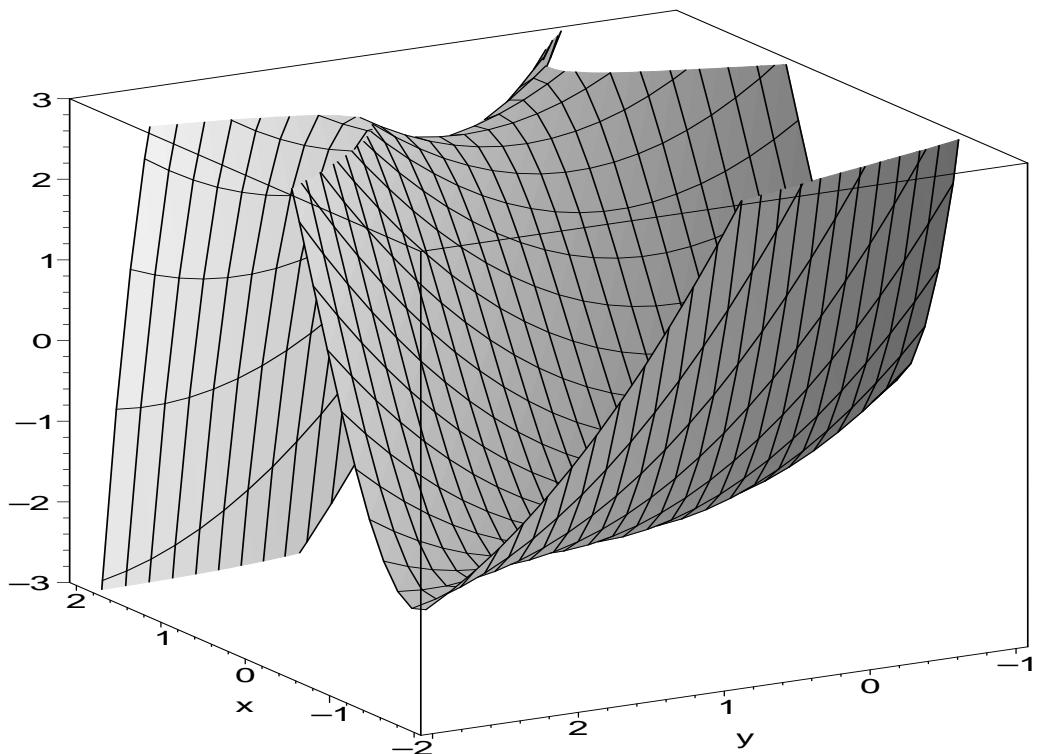
```



```

> plot3d(f(x,y),x=-2..2,y=-1..3,axes=boxed,view=-3..3,orientation=[150,
> 70]);

```



### 3 Oppgave 3: Noen overraskelser med kritiske punkter

#### 3.1 «One peak on a mountainside»

Kilde: Eksamensoppgave 75012 Matematikk 1B, 1991-05-25.

```
> f:=(x,y)->3*x*exp(y)-x^3-exp(3*y); 'f(x,y)'=f(x,y);
   f(x, y) = 3 x ey - x3 - e(3 y)
> extrema(f(x,y),{}, {x,y}, 'p');
   {1}
> p;
   {{x = RootOf(_Z2 + _Z + 1), y = ln(-1 - RootOf(_Z2 + _Z + 1)))}, {y = 0, x = 1}}
RootOf betyr en rot av polynomet gitt som argument. Vi vil gjerne ha det skrevet ut med rottegn:
> convert({%},radical);
   {{{{y = 0, x = 1}}, {x = -1/2 + 1/2 I √3, y = ln(-1/2 - 1/2 I √3)}}}}
```

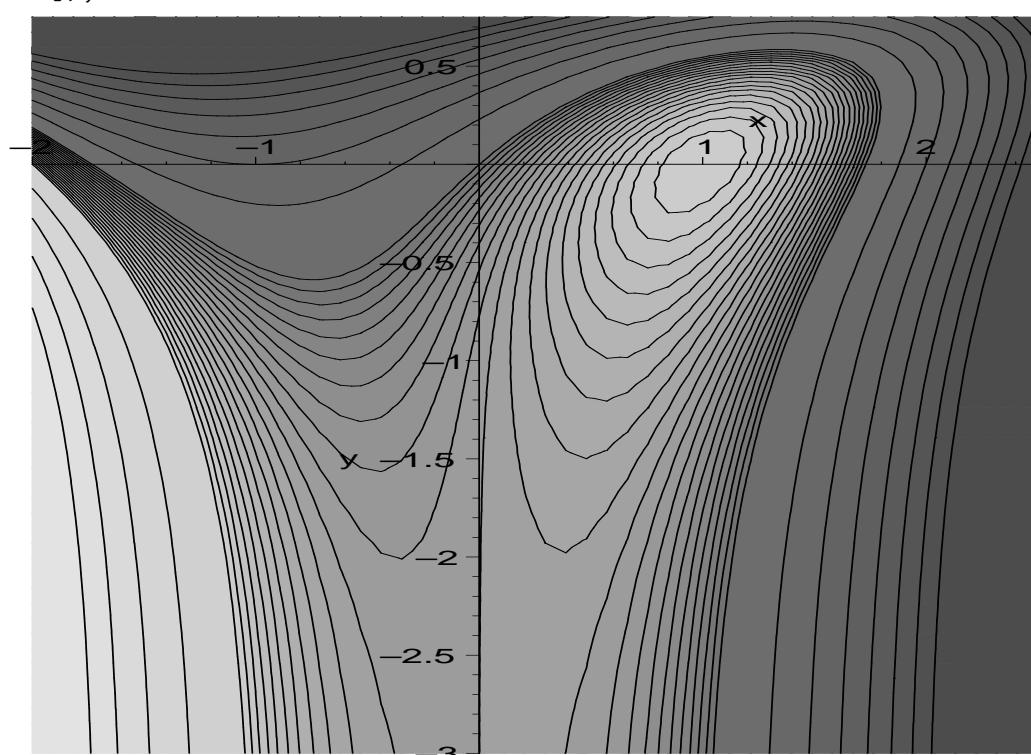
Bare ett *reelt* kritisk punkt, ser det ut til. Det andre er komplekst.

```
> A=D[1,1](f)(1,0), B=D[1,2](f)(1,0), C=D[2,2](f)(1,0);
> subs(% ,A*C-B^2);
   A = -6, B = 3, C = -6
```

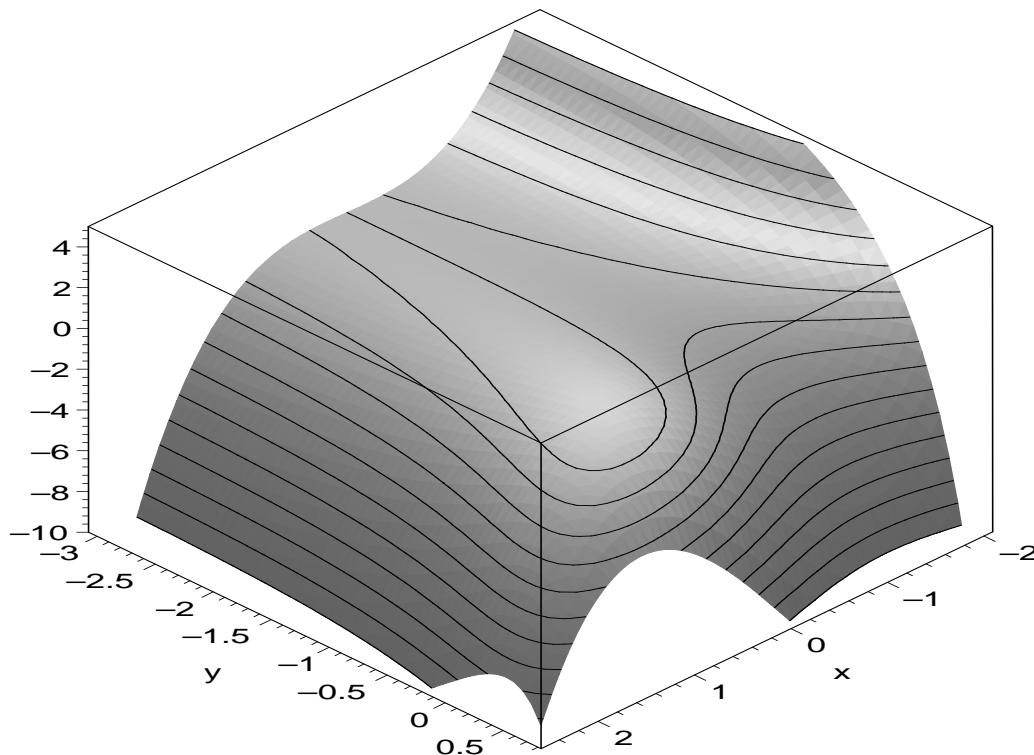
27

Det er et **lokalt maksimum**. Globalt? Nei! Med  $y = 0$  kan vi la  $x$  gå mot  $-\infty$  og få vilkårlig store verdier.

```
> region:=x=-2..2.5, y=-3..0.75;
> plots[contourplot](f(x,y),region,grid=[50,50],
> filled=true,contours=[seq(i,i=-8..-1),seq(0.1*i,i=-9..0),seq(i,i=1..5)
> ]);
```



```
> plot3d(f(x,y),region,grid=[50,50],
> color=exp(f(x,y)/3.5),style=patchcontour,axes=boxed,view=-10..5);
```



Det er en lokal fjelltopp på en fjellsiden. Når vi følger åsryggen ned fra fjelltoppen, kan vi gå uendelig langt uten å forlate denne åsryggen - og alltid nedoverbakke. Bakom er det en dal som alltid går oppover, men heller ikke den ender noe sted.

### 3.1.1 Hvordan fant de på dette?

Eksemplet er sikkert laget ved å starte med  $3xy - x^3 - y^3$ , som har et maksimum i  $[1, 1]$  og et sadelpunkt i origo. Deretter erstattes  $y$  med  $e^y$ , som flytter sadelpunktet ut til det uendelig fjerne.

```
> g:=(x,y)->3*x*y-x^3-y^3;
> plots[contourplot](g(x,y),x=-2..2,y=-1..2,filled=true,scaling=constrained,
> contours=40,grid=[50,50]);
```

## 3.2 Twin peaks , no saddle

Jeg har hentet eksemplet fra en melding i Usenet:

**From:** cleary@zimmer.csufresno.edu (**Sean Cleary**) **Subject:** Re: Critical Points of Polynomials  
 Newsgroups: sci.math.research Date: 17 Mar 1998 21:35:35 GMT Organization: California State University, Fresno

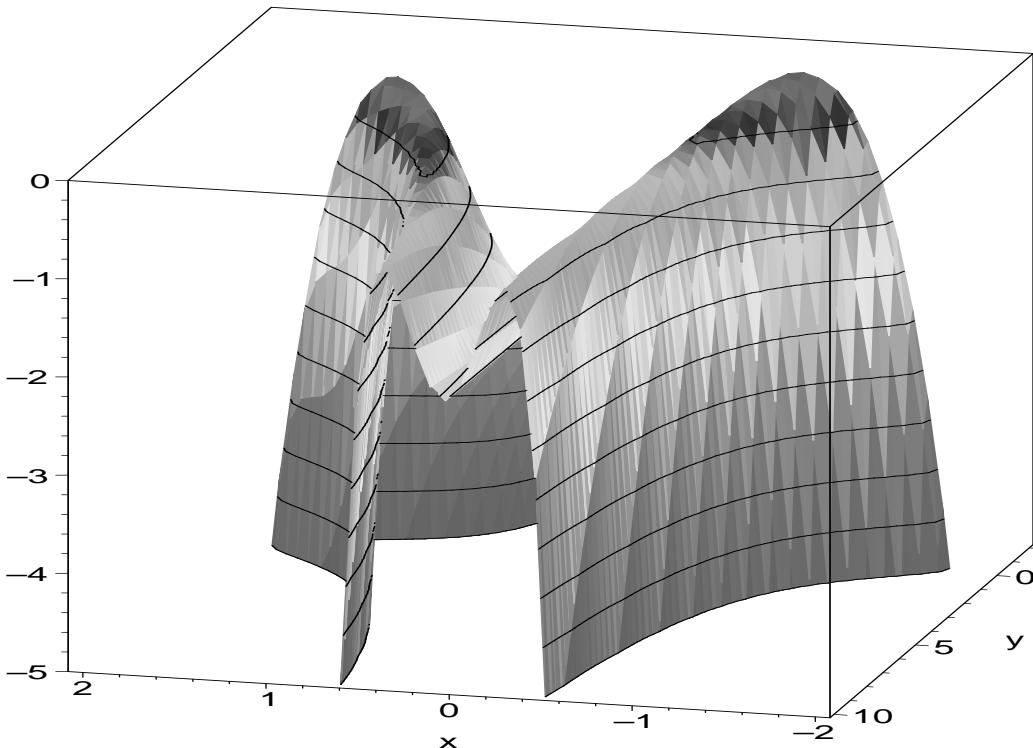
Also see the problem "Two Mountains without a Valley", proposed and solved by Ira Rosenholz, *Mathematics Magazine*, Vol 60, No 1, Feb 1987 p.48, referenced in Anton's Calculus book, which gives an analytic solution.

```
> f:=(x,y)->-(x^2-1)^2-(x^2*y-x-1)^2:  'f(x,y)=f(x,y);
                                         f(x, y) = -(x^2 - 1)^2 - (x^2 y - x - 1)^2
> extrema(f(x,y),{}, {x,y}, 'p');
                                         {0}
> p;
```

$$\{\{y = 0, x = -1\}, \{x = 1, y = 2\}\}$$

(En nærmere undersøkelse viser at de begge er lokale maksimumspunkter. Vel, det er forresten opplagt, for funksjonsverdien i de kritiske punktene er 0, mens funksjonen ellers alltid er negativ! Burde det ikke da være et sadelpunkt et sted? Nei!

```
> region:=x=-2..2,y=-2..10:
> plot3d(f(x,y),region,
> grid=[50,50],orientation=[105,70],view=-5..0,
> color=exp(f(x,y)),style=PATCHCONTOUR,scaling=UNCONSTRAINED,axes=BOXED)
> ;
```



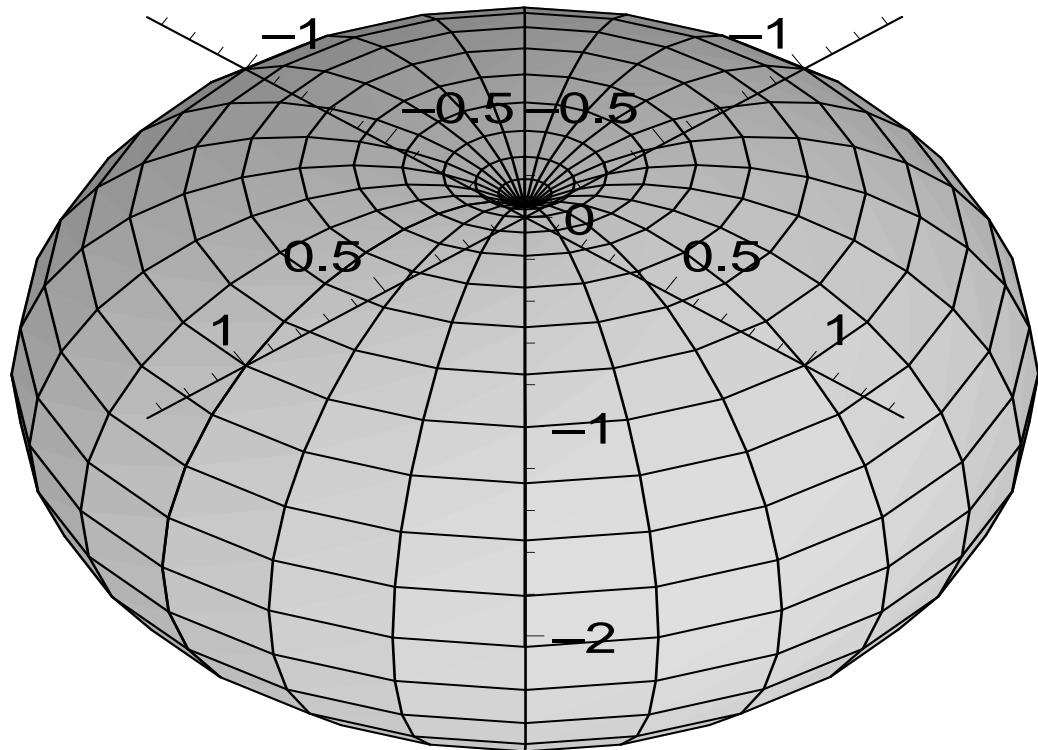
## 4 Oppgave 4: Flater i kule- og sylinderkoordinater

### 4.1 Kulekoordinater

Kulekoordinater er i Maple gitt som  $(\rho, \theta, \phi)$ . Man kan lage parametriske flater med disse koordinatene, eller plotte  $\rho$  som funksjon av  $\theta$  og  $\phi$ .

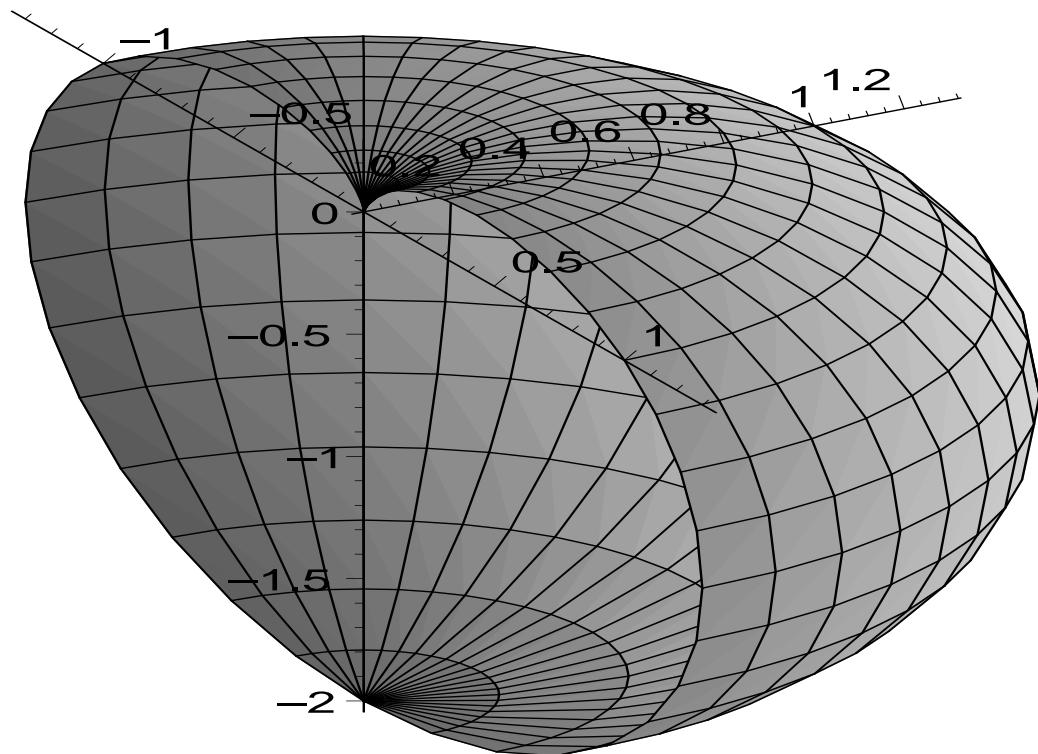
Her er figuren til oppgave 5 fra hjemmeøving 2:

```
> plot3d(1-cos(phi),theta=0..2*Pi,phi=0..Pi,coords=spherical,
> axes=normal,scaling=constrained);
```



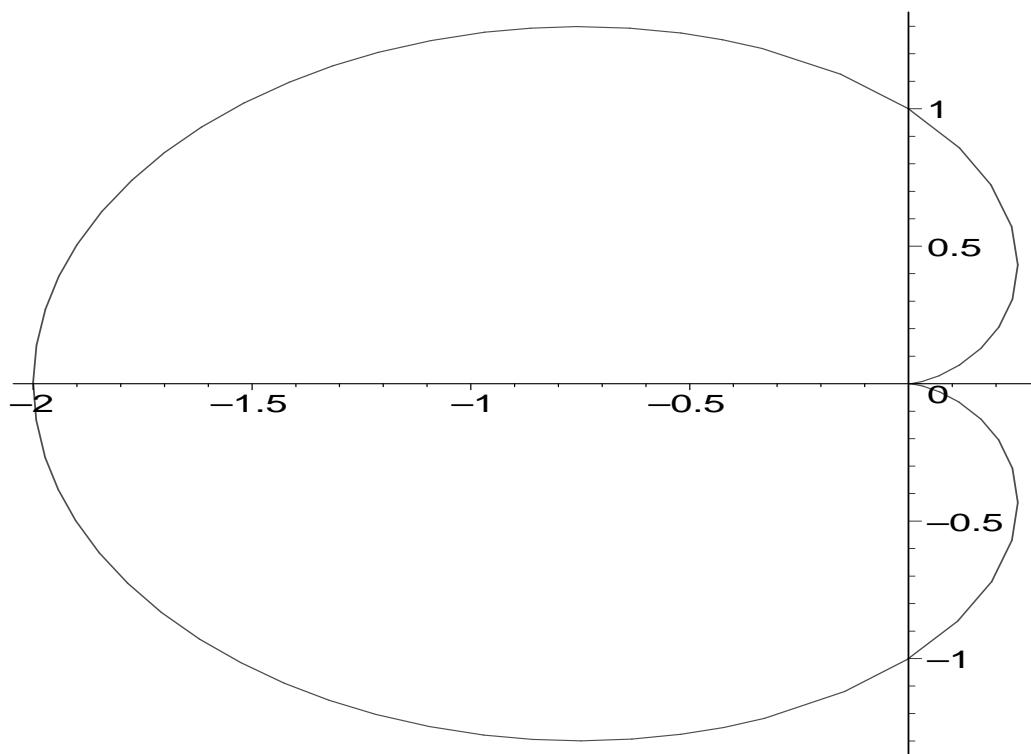
Kanskje litt lettere å se om man skjærer bort halve flaten:

```
> plot3d(1-cos(phi),theta=0..Pi,phi=0..Pi,coords=spherical,  
> axes=normal,scaling=constrained,orientation=[-30,55]);
```



Og kanskje sammenligner med kardioiden, som foreslått:

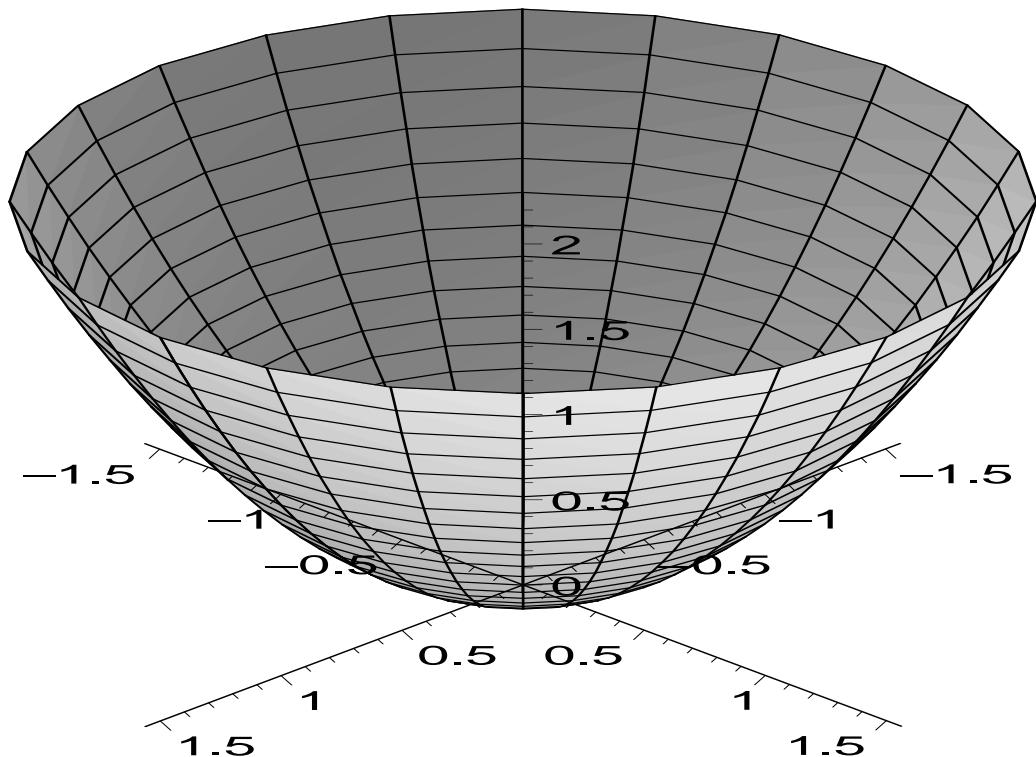
```
> plot([1-cos(theta),theta,theta=0..2*Pi],coords=polar,scaling=constrained);
```



## 4.2 Sylinderkoordinater

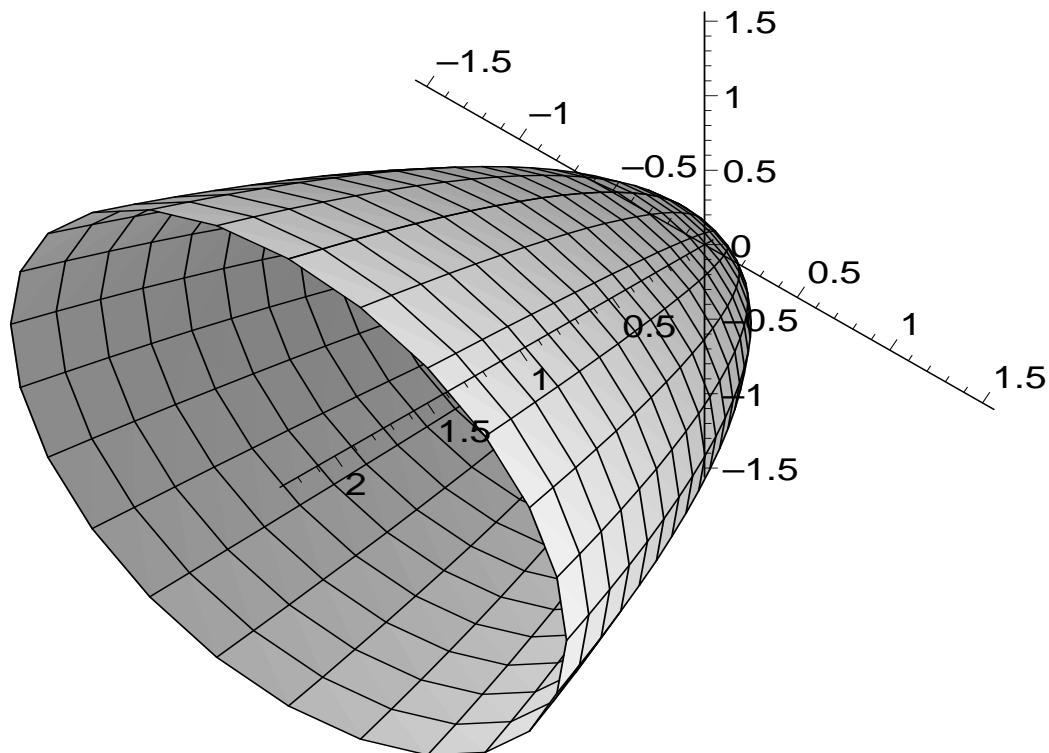
Sylinderkoordinater er i Maple gitt som  $(r, \theta, z)$ . Man kan lage parametriske flater med disse koordinatene, eller plotte  $r$  som funksjon av  $\theta$  og  $z$ . Hvis vi vil tegne en flate der  $z$  er gitt som funksjon av  $r$  og  $\theta$ , for eksempel  $z = r^2$ , må vi altså bruke parametrisk plott:

```
> plot3d([r,theta,r^2],r=0..1.5,theta=0..2*Pi,coords=cylindrical,axes=n
> ormal);
> pplot:=%:
```



Dette var et rotasjonslegeme om z-aksen. Vil vi lage det samme rotasjonslegemet om x-aksen eller y-aksen er det bare å **transformere** plottet vi nettop laget:

```
> xzbytt:=plottools[transform]((x,y,z)->[z,y,x]):  
> yzbytt:=plottools[transform]((x,y,z)->[x,z,y]):  
> plots[display3d](xzbytt(pplot),scaling=constrained,axes=normal);
```



Her kommer figuren til oppgave 4 fra hjemmeøving 2:

```
> plots[display3d](xzbytt(pplot),yzbytt(pplot),axes=normal,scaling=cons  
> trained);
```

